گزارش شماره 3

: ( ProMath ) G1گروه

یاسمن صفار \_ فاطمه بخشی \_ مهشید رجبی راد \_ پارمیس میرعمادی

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.هر یک از اعضای تیم تا زمان مورد نظر چه فعالیت هایی را انجام داده اند:

یاسمن صفار : افزودن جزییات و ساده نویسی کلاس character – زدن بخش امتیازی دشمن انسان – تطبیق قسمت های مختلف کد – مشارکت در دیباگ برخی از بخش ها.

فاطمه بخشی : آپدیت کلاس back pack - upgrade سلاح ها - upgrade توانایی ها.

مهشید رجبی راد : آپدیت کلاس enemy و زیر کلاس ها – زدن بخش battlefield و تعریف بخشی از case ها ( inventory و attack ) – تطبیق تمامی قسمت های کد ( فایلP2 ).

پارمیس میرعمادی : آپدیت کلاس enemy و زیر کلاس ها – زدن بخش battlefield و تعریف بخشی از case ها ( character و attack ) – تطبیق کلاس ها – تعریف exp.

( بخش های سپرده شده به هر فرد در گزارشات قبلی نوشته شده است )

2.در زمان باقی مانده تا گزارش بعدی چه فعالیت هایی به انجام خواهند رسید:

تمامی افراد گروه به دیباگ بخش های زده شده ( در صورت وجود ) خواهند پرداخت.

خانم رجبی راد و میر عمادی به تکمیل بخش attak خواهند پرداخت و در آخر برنامه به شکل استاندارد ( جدا کردن فایل header و cpp و main ) ویرایش خواهد شد.

3.چه مشکلاتی در روند توسعه پروژه تا زمان مورد نظر وجود داشته است:

مشکل خاصی وجود نداشته است ( مشکلات در حد دیباگ بخش های مختلف کد بوده اند ).